



Whitepaper

Содержание

Введение	3
1. Рынок	6
1.1 Обзор рынка азартных игр	7
1.2 Проблематика индустрии азартных онлайн игр	8
1.2.1 Проблемы игроков и любителей азартных игр	10
1.2.2 Проблемы операторов азартных игр	11
2. Проект Winstars	12
2.1 Основной функционал	13
2.2 Принцип и технология работы	14
2.3 Преимущества проекта Winstars	16
2.4 Токен WINS	19
2.5 Пакет инструментов для разработки программного обеспечения	22
2.6 Уникальная партнерская программа	22
2.7 Превращение в оператора азартных игр в будущем	23
2.8 Команда	24
3. Token Sale	26
3.1 Общая информация	27
3.2 Участие в Token Sale	28
3.3 Принцип публичной открытости	29
3.4 Дорожная карта	30
3.5 Условия, положения и факторы риска	31

Введение

Тренды современного общества, развитие индустрии развлечений, рост доходов населения развивающихся стран и повсеместное использование мобильных устройств оказывают положительное влияние на развитие индустрии игорного бизнеса как традиционного, так и онлайн-сегмента.

В настоящее время наблюдается стремительный рост рынка игорного бизнеса и индустрии ставок на спортивные события. Средний темп роста доходов индустрии за последние 7 лет составил 9%, что превышает темпы роста мирового ВВП в 3 раза.

Наиболее существенный вклад в рост рынка игорного бизнеса вносит развитие IT- технологий. С развитием проникновения интернета сотни миллионов игроков по всему миру получили возможность сыграть в казино не выходя из дома. Мобильные устройства дали возможность пользователям казино играть практически из любого места, где есть доступ к сети Интернет. Распространение технологий, развитие сети высокоскоростного мобильного интернета обеспечило развитие рынка online gambling и, в частности, рынка онлайн казино.

Высокие темпы роста индустрии объясняются преимуществами перед традиционными методами ведения бизнеса. Операционные расходы обслуживания онлайн сервисов, а также транзакционные издержки ведения деятельности значительно ниже, чем у классических казино. Онлайн процессы позволяют оказывать услугу клиентам по всему миру, что снижает издержки привлечения новой аудитории в масштабах планеты Земля.

Несмотря на столь позитивный прогноз, индустрия онлайн гемблинга страдает от множества проблем, которые сдерживают развитие рынка. Одной из основных проблем является мошенничество и, как следствие, отсутствие доверия клиентов

ко всему рынку. Пользователи боятся обмана со стороны игорных платформ: неверных алгоритмов расчета выигрыша со стороны игровых автоматов, что, в значительной степени, замедляет рост количества игроков в онлайн сегменте. Еще одной немаловажной проблемой является риск блокировки счета в случае выигрыша крупного джекпота и последующего вывода средств. Во многих странах азартная активность в интернете законодательно ограничена, и банк имеет право заблокировать счет после перевода суммы выигрыша с последующей конфискацией.

Winstars — это децентрализованная игровая платформа с каталогом массовых азартных игр, ядро которой построено на технологии Блокчейн и Смарт контрактах.

Мы делаем ставку на простые и притягательные игры, предназначенные для любого, даже не азартного, игрока, с прозрачными и гарантированно честными результатами.

Блокчейн технология и криптовалюты открыли новые возможности для безопасности и честности игр. Мы, используя данную простоту и безопасность, стремимся к созданию таких же простых и массовых игр для всех. Создаваемая внутри платформы технология честных результатов игр, по международному методу шифрования, и розыгрыши призовых фондов, Джекпотов на базе блокчейн, открывают новые возможности азартных игр.

Учитывая реалии рынка ICO, одной из самых важных целей нашей команды является быстрый запуск платформы, запланированный на 3 квартал 2018 года, а также, ежемесячный релиз-отчет промежуточных версий в соответствии с Дорожной картой. Многие блокчейн-команды отводят себе 2-3 года до первого релиза; нашей же задачей является максимально быстрое расширение проекта и быстрая польза для поверивших в нашу платформу пользователей.

Цель проекта Winstars — создать международного, абсолютно прозрачного онлайн оператора азартных игр, построенного на базе технологии Blockchain (в частности, Ethereum), с возможностью проверки истории каждой ставки, партии и алгоритма определения выигрыша.

Несмотря на то, что большинство компаний на рынке online-gambling обязаны платить независимым аудиторским компаниям и регулирующим органам для подтверждения собственной честности, это регулирование не позволяет решать проблемы несправедливого отношения к конечному потребителю.

Использование и интегрирование технологии Blockchain в структуре оператора азартных игр позволит создать абсолютно прозрачную систему, которая не позволит заблокировать счет игрока или же препятствовать выводу его личных средств.

Каждый пользователь имеет возможность проверить историю всех ставок и любой денежной операции, включая выплаты выигрыша, и убедиться в честности оператора. Blockchain обеспечивает доверие пользователей к истории онлайн-казино, а все отношения между оператором и пользователем происходят при помощи смарт-контрактов.

Помимо решения проблемы доверия, использование децентрализованной системы позволит снизить операционные и транзакционные издержки, связанные с финансовой частью функционирования платформы, что в значительной степени облегчит решение проблемы масштабирования компании и поспособствует международной экспансии.

Все это позволит Winstars получить стратегическое преимущество перед другими компаниями на рынке.

1

РЫНОК

1.1 Обзор рынка азартных игр

В настоящее время наблюдается стремительный рост рынка азартных игр. Согласно исследованию консалтинговой компании PricewaterhouseCoopers, средний рост доходов индустрии за последние 7 лет составил 9%, что превышает рост мирового ВВП в 3 раза.

Доходы игровой индустрии в мире стремительно растут и составили 217 млрд. долларов согласно оценке PwC.

Эта тенденция сохранится до 2021 года, чему способствуют такие глобальные тренды как развитие и проникновение IT-технологий, экономический рост развивающихся стран, увеличение реальных доходов населения, а также смягчение рядом стран законодательных ограничений на игровой бизнес.

С развитием и ростом проникновения интернета сотни миллионов игроков по всему миру, не имеющие доступа к азартным играм, получили возможность играть в казино и сыграть в покер, не выходя из дома. Мобильные устройства же дали игрокам доступ к совершению пари фактически в любом месте, где есть доступ к сети Интернет.

1.6 миллиарда человек по всему миру играют в азартные игры, как минимум 1 раз в год.

Рынок онлайн азартных игр можно назвать наиболее перспективной областью игорного онлайн бизнеса. За последние 8 лет его доля от общего рынка онлайн азартных игр выросла до 72%, а средний темп прироста составил 9.1%.

Такие темпы роста объясняются стратегическими преимуществами перед традиционными методами ведения бизнеса: более низкие операционные расходы обслуживания онлайн сервисов казино, приема ставок и покер-румов, а также снижение транзакционных издержек операционной деятельности в сети.

Использование сети интернет дает возможность предоставлять более широкий спектр услуг, что позволяет в будущем охватить и привлечь различные катего-

рии игроков, которые предпочитают различные виды азартных игр, включающие в себя покер, казино и игровые автоматы.

Доходы таких грандов этого сегмента, как Bet365 и William Hill, исчисляются миллиардами долларов в год, и равны 2.2 млрд и 1.6 млрд. соответственно.

Немаловажной является и категория онлайн покера, объемы которой каждый год превышают 4 млрд. долларов, а доходы лидера индустрии (PokerStars), имеющего множество негативных отзывов, превышают 1.5 млрд. долларов.

Важным этапом масштабирования, привлечения различных групп игроков является экспансия компании на новые рынки.

Эксперты выделяют ряд преимуществ, благодаря которым бизнес модель онлайн оператора азартных игр имеет ряд сравнительных преимуществ по сравнению с традиционной моделью.

Основные тренды и преимущества online gambling индустрии:

- Классические казино и оффлайн операторы приема спортивных ставок могут взаимодействовать только с локальными клиентами, а также туристами, которые приезжают в город локализации. Онлайн методы ведения бизнеса же позволяют масштабироваться и оказывать услугу по всему миру;
- Операционные расходы обслуживания онлайн оператора азартных игр и его деятельности значительно ниже операционных расходов оффлайн-казино, что увеличивает такие финансовые показатели, как ROI и ROE;
- Масштабируемость. Онлайн оператор может предоставлять возможность игры нескольким тысячам игроков по всему миру. В классических же казино и букмекерских конторах численность посетителей ограничена количеством мест за игорными столами;
- Удобство и комфорт. У клиента больше нет необходимости посещать казино, чтобы заключить пари. Теперь необходимо лишь наличие компьютера или мобильного

устройства, планшета и выхода в Интернет. Игрок может играть на настоящих столах, следя за ходом игры с помощью живой трансляции по веб камере;

- Бюрократическая оптимизация. У онлайн оператора азартных игр отсутствует необходимость взаимодействия с большим количеством инстанций государственных учреждений и частных организаций.

1.2 Проблематика индустрии азартных онлайн игр

Несмотря на внушающий рост рынка азартных игр и стремительный рост доходов индустрии online gambling, в индустрии существует множество проблем, которые являются критичными при выборе оператора игр.

Главной проблемой является мошенничество и, как следствие, отсутствие доверия клиентов ко всему рынку. Это в свою очередь затрудняет выход на рынок новых игроков из-за сложного и дорогостоящего процесса создания имиджа и репутации, что является сегодня является важнейшим активом для каждого участника. Любители азартных игр по всему миру опасаются возможного мошенничества со стороны игровой платформы: неправильно настроенных алгоритмов расчета выигрыша со стороны игровых автоматов в пользу казино или блокировки счета и не получения выигранных средств. Совокупность этих факторов, в значительной степени, ухудшает «экологию» индустрии и прирост пользовательской базы в онлайн секторе. Во многих странах азартная активность в интернете законодательно ограничена из-за вопросов налогового обложения и законности азартных игр, в следствие чего банк имеет право заблокировать счет после перевода суммы выигрыша с последующей конфискацией. Проблема доверия и асимметрии информации затрудняет процесс масштабирования и выхода онлайн казино на международный рынок. Продвижение бренда

компании, не имеющего изначально положительной репутации и международного имени, требует колоссальных вложений для конкуренции с известными операторами онлайн игр.

Немаловажным в процессе деятельности онлайн казино является процесс приема и осуществления выплат международным клиентам, который в свою очередь сопряжен с множеством бюрократических, налоговых и транзакционных издержек ведения финансовой деятельности.

Совокупность озвученных трендов замедляет развитие индустрии онлайн казино и затрудняет международную экспансию операторам, представляющим услуги по организации азартных игр в интернете.

1.2.1 Проблемы игроков и любителей азартных игр

- Отсутствие возможности проверки честности алгоритма выявления выигрыша онлайн казино или распределения карт в покер-руме. Игрок не имеет возможности проверить правильность и честность алгоритма распределения денежных средств из призового фонда автомата, а также случайность распределения игровых карт за покерным столом;
- Отсутствие гарантий возможной блокировки счета
Существует риск внезапной блокировки счета и заморозки всех средств по усмотрению онлайн оператора. В случае несправедливого решения клиент не имеет никакой защиты собственных прав ввиду отсутствия надзорного органа. Лицензии же онлайн-операторов обычно покупаются в странах третьего мира;
- Сложность проведения финансовых операций депозита и снятия средств.
Нередко перевод выигрыша на счет игрока занимает от нескольких часов до

нескольких дней. Также, имеющиеся способы довольно затратны и сопряжены с дополнительными сборами и комиссиями, вызванными недостаточным уровнем глобализации финансовой системы в области некрупных международных платежей;

- Слабая защита персональных данных клиентов.

В случае взлома сервиса возможна кража персональных данных клиентов, номеров банковских карт и других важных сведений, что может привести к дополнительным издержкам и снижению доверия к индустрии в целом.

1.2.2 Проблемы операторов азартных игр

- Недоверие к платформе из-за отсутствия репутации.

Проблема доверия и асимметрии информации затрудняет процесс масштабирования и привлечения новых международных игроков. Продвижение компании, не имеющей репутации и международного признания требует колоссальных вложений для конкуренции с известными операторами онлайн игр;

- Неэффективность и высокие транзакционные издержки международных денежных переводов. Обслуживание зарубежных клиентов может отягощаться транзакционными издержками, связанными с устройством банковской отрасли страны игрока, комиссиями, сборами и сроками на международные переводы;

- Сложность масштабирования бизнеса и экспансии в новые страны.

Локализация продукта и выход на новый рынок сопровождается издержками, связанными с адаптацией сервиса в соответствии с законодательством страны, бюрократическими формальностями оформления юридического лица и мерами для осуществления финансовых операций.

2

Проект Winstars

2.1 Основной функционал

Winstars – это международный онлайн оператор азартных игр, построенный на базе интеграций новых IT-решений в сфере online gambling и технологии Blockchain.

Winstars дает уникальную возможность совершения ставки каждому любителю азартных игр вне зависимости от его местоположения и дохода.

Основой функционирования платформы Winstars будет служить децентрализованная система смарт-контрактов, которые будут отвечать за обеспечение справедливого распределения случайных чисел и игровых карт столов казино и покер-румов, распределять средств на счета клиентов.

Winstars строит систему, которая гарантирует прозрачность и честность для всех представленных азартных игр.

Благодаря преимуществам, которые будут реализованы на платформе Winstars, решаются многие проблемы индустрии, связанные с вопросом доверия, выходом на международные рынки и защитой персональных данных пользователей. Любой желающий имеет возможность ознакомиться с операционной деятельностью платформы, ввиду открытого доступа к публичного реестру с математическим доказательством подлинности.

Использование технологии Blockchain в структуре онлайн оператора азартных игр позволит создать абсолютно прозрачную систему. Исход каждой отдельной партии или числа, выпадение последующей игровой карты случайны и определяется с помощью мультифакторной модели генерации рандома, когда итоговое значение определяется на основе нескольких параметров вводных данных.

Важнейшую часть в функционировании платформы занимает токен WINS, который является внутренней единицей расчета платформы, в которой и будут приниматься средства для ставок, вступительных взносов за стол. Благодаря преимуществам использования криптовалют в системе оператора, каждый любитель азартных игр по всему миру имеет возможность сделать ставку с минимальными транзакционны-

ми и бюрократическими издержками.

Использование токенов в системе минимизирует бюрократическое оформление, снижает время поступления средства на счет клиента и сумму комиссии, а также дает высокую ликвидность средств и возможность осуществлять переводы по всему миру.

Winstars имеет огромный потенциал привлечения международных клиентов. Предоставляя отличный сервис игры, гарантируя выплату выигрыша, Winstars позволяет игрокам со всего мира сыграть в любимые азартные игры с минимальными комиссиями ввода (Ethereum gas), с отсутствием опасений за блокировку средств.

2.2 Принцип и технология работы

Основным преимуществом нашей платформы будет являться прозрачность системы генерации случайных чисел, позволяющая каждому участнику быть уверенным в справедливости исхода партии. Случайное число вычисляется криптографическим алгоритмом RSA, работающим на основе односторонних хеш-функций. При этом в качестве вводных данных для функции используется сразу несколько параметров. Данная мультифакторная модель является значительно более надежной, чем однофакторные модели, используемые у схожих проектов, в силу повышения сложности компрометации протокола третьей стороной.

Первый RNG = F(Хеш 4 с конца блока, Хеш блока транзакции ввода Wins игроком)

Последующие RNG = F(Хеш 4 с конца блока, Предыдущий RNG)

В качестве вводных параметров используется хеш транзакции, предыдущий результат генератора (отсутствует при первой генерации) и приватный ключ слота,

который формируется в начале игровой сессии. Проверка результата осуществляется взятием обратной функции по данному алгоритму от полученного значения и публичного ключа платформы, который будет публично доступен.

Следует заметить, что использование внутреннего протокола также позволяет решить проблему скорости генератора. Аналогичные системы, берущие в качестве одного из источников данные блоков (Ethereum или Bitcoin), могут выдавать случайное значение лишь с появлением каждого следующего блока, таким образом пользователь вынужден ждать результат своей ставки до 1 минуты (у Ethereum) или до 1 часа (у Bitcoin). Наша система будет выдавать результат мгновенно.

В случае достижения суммы сборов в размере 15 млн. долларов, на базе платформы Winstars будет реализована возможность полного погружения в процесс используя очки виртуальной реальности или же специальную установку для смартфона. Каждый игрок будет иметь возможность получить удовольствие от игры, словно он находится за настоящим столом, играя с живыми соперниками.

Зачем проекту blockchain?

Реализовать проект на blockchain, с технической точки зрения, весьма трудоемко, особенно с учетом новизны технологии. Однако исходя из анализа схожих проектов, мы пришли к выводу о необходимости распределенного реестра, выполняющего роль внешнего гаранта, обеспечивающего гарантии для игрока. Создаваемая экосистема целиком держится на автоматических операциях, что приводит к доверию и отсутствию асимметрии информации – каждый участник знает, что все рассчитывается справедливо, любая операция может быть проверена в открытом реестре данных.

В то же время Blockchain обеспечивает значительное снижение затрат на инфраструктуру.

2.3 Преимущества проекта Winstars

Благодаря интеграции технологии Blockchain в операционную модель функционирования международного онлайн оператора, наравне с большим опытом ведения деятельности азартных игр, платформа получает ряд преимуществ, позволяющих решить проблему недоверия и асимметрии информации, дает возможность игрокам по всему миру сделать ставку без риска блокировки собственных средств.

Сравнительные преимущества Wins:

- Отсутствие финансовых границ и скрытых комиссий за транзакцию.

Использование криптовалюты при расчетах и интеграция внутреннего токена системы убирает необходимость бюрократического оформления, снижает время транзакций и сумму комиссии, а также дает высокую ликвидность средств и возможность осуществлять переводы по всему миру;

Качественный менеджмент;

Команда проекта состоит из профессионалов, обладающих опытом управления реальными проектами из индустрии традиционных азартных игр. Симбиоз опыта и навыков позволит обеспечить качественный стратегический менеджмент;

- Децентрализованность системы и гарантия выплаты выигрыша.

Использование децентрализованной системы нивелирует риск блокировки счета, заморозки средств клиента и долгих ожиданий подтверждения заявки вывода средств на сторонний кошелек клиента;

- Возможность проверки честности казино и выпадения последующей карты.

Открытость реестра blockchain и публичность транзакций позволяет создать систему, в которой каждый игрок сможет убедиться в честности платформы.

- Масштабирование и возможность привлечения новых клиентов.

Системы онлайн казино позволяют обслуживать дополнительных игроков без дополнительных издержек, blockchain же позволяет реализовывать проект без границ и принимать платежи по всему миру. Ограничения накладываются лишь пропускной способностью Ethereum Blockchain.

- Возможность совершения ставок для пользователей с минимальным бюджетом для начала игры и возможности тестирования системы.

Благодаря преимуществам внедрения внутреннего токена и снижению транзакционных издержек финансовых операций, пользователи могут осуществить депозит без минимальных ограничений, что позволит привлечь и дать возможность совершить пари каждому игроку из любой точки мира. (1.6 миллиарда человек по всему миру играют в азартные игры, как минимум 1 раз в год.).

- Нет необходимости идентифицировать игроков;
- Отсутствие ограничений на количество транзакции;
- Автоматизация внутренних процессов, ускорение работы платежей;
- Создание внутренней экосистемы сервисов;

Конкурентная экосистема и сравнение с представителями
индустрии представлена в таблице 2.1

Параметр	Традиционное онлайн казино	Биткоин онлайн казино	Winstars
Простота авторизации	нет	да	да
Полный контроль при проведении платежей	нет	нет / да	да
Нет отсрочки ввода/вывода	да	нет / да	да
Возможность проверки алгоритма	нет	нет	да
Прозрачность ввода и вывода средств	нет	да	да
Микротранзакции ставок во внутренней валюте	нет	да	да
Мультиуровневая партнерская программа, выплаты партрнеам из джекпотов	нет	нет	да
Отсутствие возможности раскрытия следующей карты	нет	нет	да

Таблица 2.1

2.4 Токен WINS

Токен WINS является внутренним оборотным платежным средством платформы Winstars, все игровые ставки осуществляются в нем. Также данный токен является единственным средством для оплаты дополнительных премиальных услуг платформы. Токен глубоко интегрирован в систему для обеспечения максимального оборота, так как стоимость любой криптовалюты экспоненциально растет с увеличением количества агентов, пользующихся ею.

Первоначальный спрос на токены предъявляют игроки и пользователи платформы - для использования платформы им необходимо приобрести токены и делать ставки в них, а также делать взносы в призовой фонд покерных турниров. Факт безусловной покупки токенов с биржи крайне важен, так как гарантирует инвесторам Token Sale ликвидность котировок и постоянный спрос на токены со стороны игроков, что является базовым принципом, обеспечивающим рост котировок токена.

В любом случае вероятности расставлены в пользу онлайн платформы (наличие 0 на рулетке и отрицательное математическое ожидание каждого «спина»), комиссия за прием ставки, а также доля взноса призового фонда покер-рума, поэтому сумма проигранных токенов всегда будет превышать количество выигранных. Следовательно, в среднем выводиться с платформы будет меньше средств, чем поступать. С точки зрения инвестора это выглядит как превышение спроса на токены на бирже относительно предложения. Вмененная комиссия казино формирует профицит спроса на токены на бирже, обеспечивая при этом рост котировок, скорректированный с развитием платформы.

В основе экономики токена лежит вмененная комиссия различных игр, оплаты комиссии покерного стола. В то же время в экономику токена заложен уникальный

функционал – ежедневное случайное распределение прибыли казино среди всех держателей токенов WINS. Данный функционал запрограммирован на случайное распределение каждому держателю в определенный промежуток времени 1 раз в календарный месяц. При этом токен не является security token, данное распределение средств не является дивидендами, это безусловное вознаграждение владельцев токенов.

Таким образом курс токена на системном уровне экономически жестко скоррелирован с оборотом платформы Winstars, количеством игроков и суммарным объемом их ставок. С ростом суммарного оборота сделок увеличивается количество токенов, проигранных игроками, а соответственно выбывающих из оборота у игроков, что в конечном итоге приводит к дефициту Winstars и росту его курса.

Бизнес модель казино заключается в том, что вероятность выигрыша казино выше вероятности выигрыша игрока (18 выигрышных для игрока против 19 выигрышных для казино исходов при ставке на красное/черное, игровые автоматы имеют коэффициент выдачи 95% от полученных средств – 5% получает казино). Именно поэтому на длинной дистанции Winstars зарабатывает.

Схожая модель используется в функционировании покер-рума платформы. Участникам игры необходимо оплачивать комиссия платформы при каждой раздаче. В случае же участия в турнире, формируется призовой фонд, часть которого остается на счетах Winstars

Также дополнительный спрос будет наблюдаться со стороны игроков, желающих приобрести премиальные услуги на платформе или участвовать в программе лояльности. Данные услуги приобретаются исключительно за WINS, при этом стоимость будет определяться динамически, чтобы избежать удорожания данных услуг в процессе роста курса WINS. Премиальная программа будет разработана позднее с учетом опыта подобных программ текущих лидеров рынка.

Данные факторы гарантируют биржевую ликвидность, а также наличие профицита

спроса на токены, так как часть покупаемых на бирже токенов не возвращается в рынок, что, с одной стороны, дает инвесторам возможность выхода из проекта и в то же время оказывает положительное влияние на рыночные котировки — так как единственными продавцами токенов будут являться инвесторы Token Sale, а системный дефицит актива на рынке будет увеличивать цены даже без инвестиционного спроса со стороны участников.

Ценность токенов, как и любой другой валюты, будет определяться готовностью людей принимать их в качестве оплаты своих товаров и услуг. Наличие ликвидности на биржах позволит WINS развиваться на сторонних сайтах. Помимо этого, партнерские проекты смогут производить расчеты при помощи токенов WINS, выигрывая в скорости и прозрачности транзакции, а также в пиаре и маркетинге за счет причастности к популярному бренду.

Платформа не будет осуществлять ежедневную покупку или продажу токенов, оставляя преимущество за инвесторами. Фонд платформы будет постоянно пополняться за счет положительной разницы выигранных и проигранных токенов, однако данные токены не будут продаваться на бирже. Их дальнейшая судьба будет определяться по итогам анализа развития проекта в первые годы. По достижении благоприятной конъюнктуры данные токены могут быть использованы для финансирования дальнейшего развития системы.

2.5 Пакет инструментов для разработки программного обеспечения

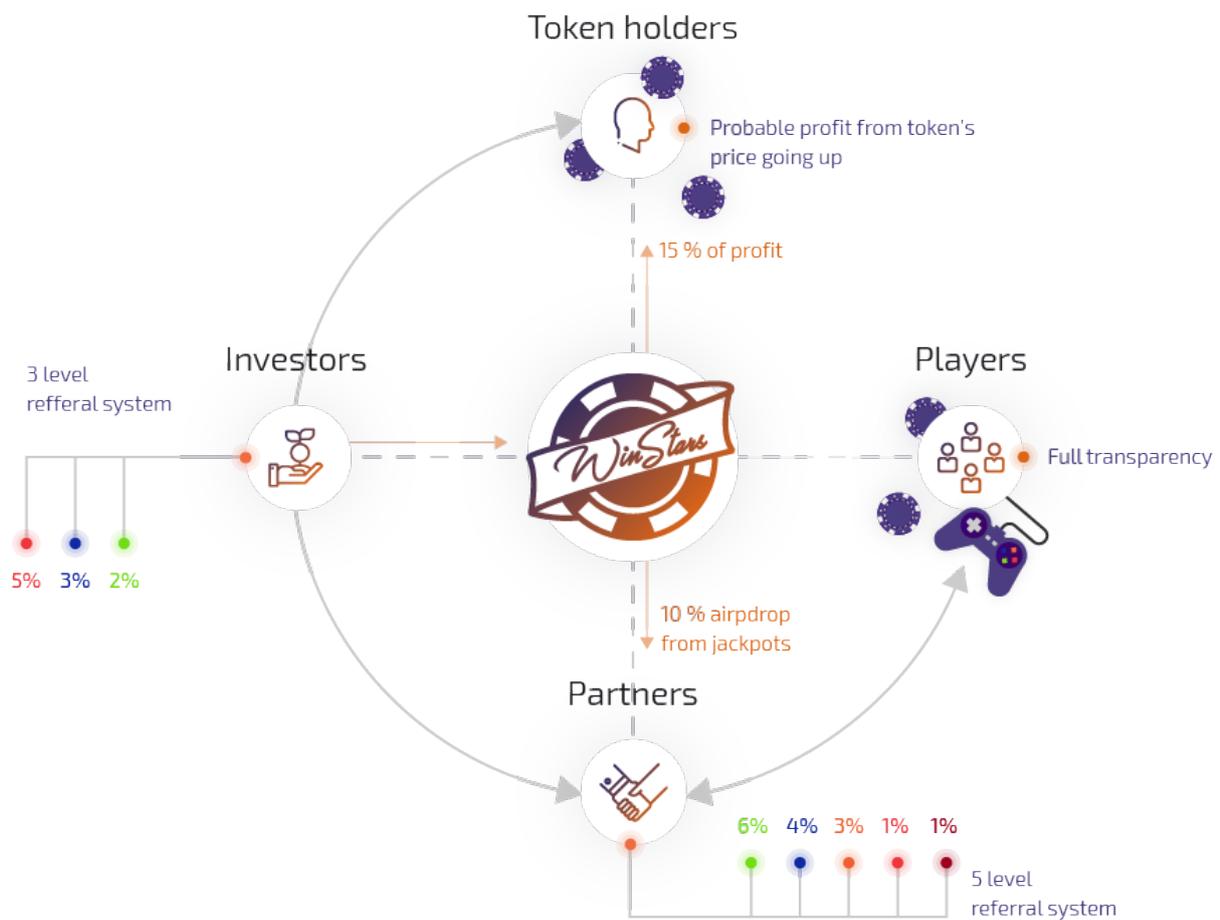
На базе платформы Winstars будет реализован маркетплейс азартных игр и разновидностей автоматов, в рамках которого сторонний разработчик программного обеспечения азартных игр или программист имеет возможность разместить свою разработку, получая определенную комиссию от прибыли данной игры в токенах платформы. Интегрирования проектов маркетплейса позволит платформе предоставить широкий ассортимент игр для любителей азартных игр, привлечь талантливых разработчиков, а также регулярное обновление программного обеспечения платформы.

Каждая новая разработка будет проходить процесс модерации командой разработчиков Winstars.

2.6 Уникальная партнерская программа

Мы представляем рынку щедрую и уникальную партнерскую программу как для инвесторов краудсейла, так и для партнеров и вебмастеров, которые будут сотрудничать в привлечении аудитории. Ярким и основным отличием наших партнерских программ будет мультиуровневая система. Для инвесторов в краудсейл мы представим трехуровневую программу с распределением 5%, 3%, 2% по уровням, для партнеров и вебмастеров программа будет пятиуровневая. И самое главное – партнер или вебмастер получит 10 % от разыгранного джекпота! Скажем прямо: это революция на рынке партнерских программ.

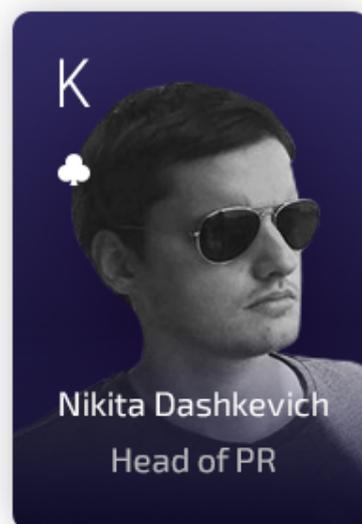
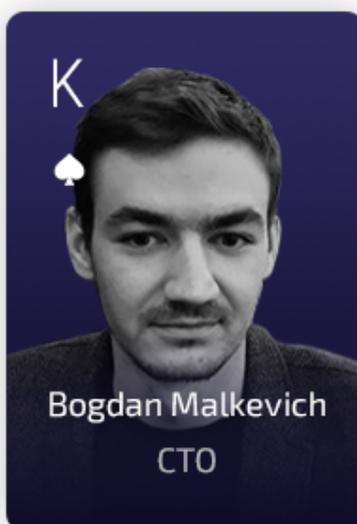
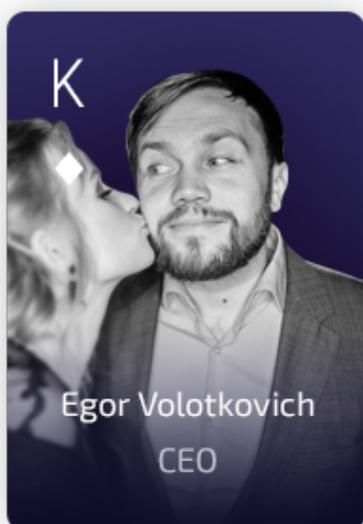
Ниже на схеме представлена схема распределения средств инвесторов и партнеров

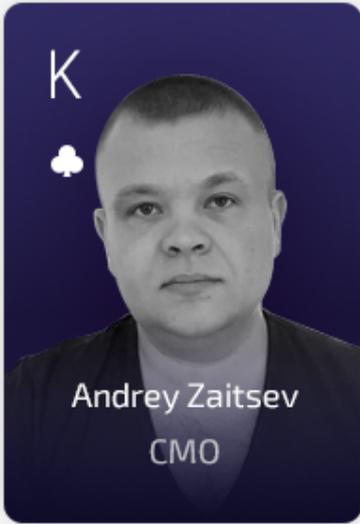


2.7 Превращение в оператора азартных игр в будущем

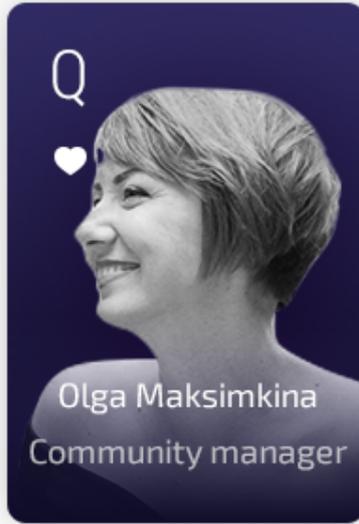
Команда проекта winstars.io нацелена на глобальное будущее. Одной из наших целей является создание условий для того, чтобы иные проекты смогли оперировать играми, представленными на платформе winstars, на условиях white label. Мы будем стремиться к тому, чтобы Winstars стала международной компанией с глобальной репутацией, к которой будут тянуться не только игроки, но и владельцы интернет бизнесов в области азартных игр. Техническое решение наряду с уникальными маркетинговыми инструментами станут нашим проводником в мир гемблинга.

2.8 Команда

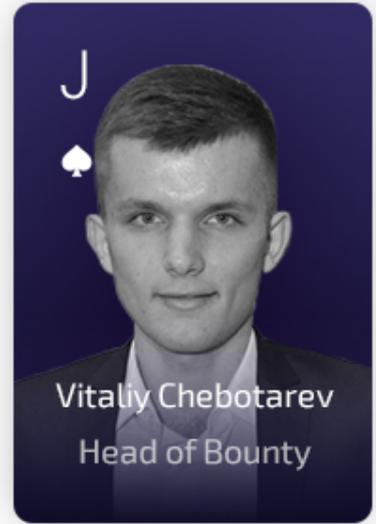




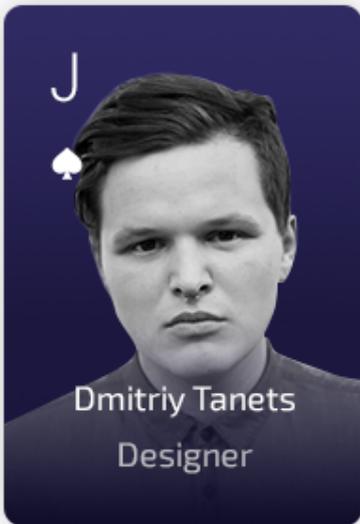
Andrey Zaitsev
CMO



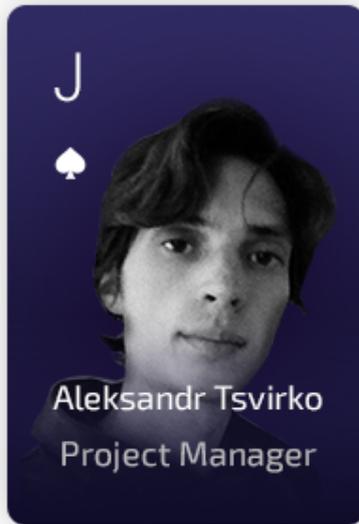
Olga Maksimkina
Community manager



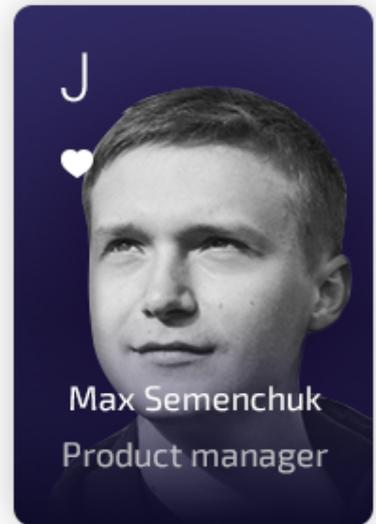
Vitaliy Chebotarev
Head of Bounty



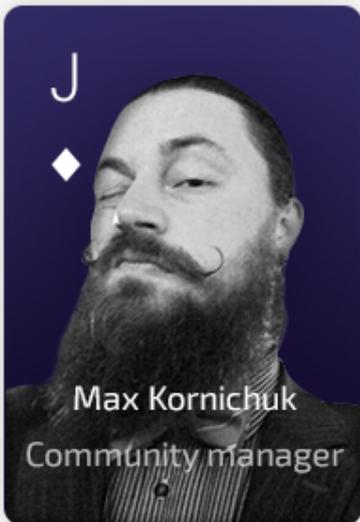
Dmitriy Tanets
Designer



Aleksandr Tsvirko
Project Manager



Max Semenchuk
Product manager



Max Kornichuk
Community manager

3

Token Sale

3.1 Общая информация

PreSale: 10.05-30.05, кол-во токенов к продаже – 22 500 000, стоимость токена – 16 центов.

Main Sale: 03.06-03.07, кол-во токенов к продаже – 80 500 000, стоимость токена – 20 центов.

Token Sale проводится с двумя основными целями:

- Ввод токена WINS в оборот;
- Привлечение средств на разработку и продвижение площадки Winstars.

Всего будет выпущено 150 000 000 WINS. Для покупки на Token Sale будет доступно 103 000 000 токенов. Распределение будет выполняться через смарт-контракт, код которого предварительно будет размещен для публичного аудита. Собранные средства будут направлены на запуск платформы, интеграцию токена и финансирование рекламы и маркетинга.

26% токенов резервируется для основателей, партнеров, участников bounty программы, команды, эдвайзеров, создания игрового фонда. Токены команды, основателей, эдвайзеров будут заморожены на срок от 6 месяцев до 2 лет. Основная часть токенов распределяется посредством Token Sale.

Token Distribution:

Token Sale – 103 000 000 WINS

Advisory board – 7 000 000 WINS

Команда – 16 000 000

Игровой фонд – 12 000 000

Bounty и реферальная программа – 12 000 000

3.2 Участие в Token Sale

Для принятия участия в Token Sale каждому инвестору необходимо будет зарегистрироваться и в личном кабинете на сайте Winstars. Для приобретения токенов внутренний счет личного кабинета можно пополнить с помощью прямого перевода BTC или ETH. Wins будут доступны к покупке во время официальных дат проведения краудсейла по объявленным ценам. Все бонусы будут начислены автоматически. После завершения кампании токены можно будет вывести на внешний ETH кошелек, поддерживающий хранение токенов стандарта ERC-20.

К участию в Token Sale не допускаются граждане и резиденты Соединенных Штатов Америки, а также резиденты подконтрольных Соединенным Штатам Америки территорий.

Мы рекомендуем использовать следующие кошельки для хранения WINS:

- METAMASK
- MYETHERWALLET

Следующие кошельки не подходят для участия в Token Sale.

Не используйте ни один из следующих кошельков для участия в покупке Wins:

Биржи для покупки BTC или ETH, Jaxx, Exodus, Coinbase, Poloniex, Kraken, Bitstamp, Bitfinex, Bittrex, cex.io

3.3 Принцип публичной открытости

Проводя публичные продажи токенов и привлекая общественные инвестиции для развития платформы мы осознаем возлагаемую на нас большую ответственность. С самого начала мы считаем основными преимуществами проекта его публичность, открытость и использование децентрализованной системы Blockchain. И поэтому мы считаем, что процесс создания должен обладать теми же свойствами, и в первую очередь прозрачностью процесса.

Для достижения данной задачи будут предприняты следующие меры:

1. Создание комьюнити на нескольких языках на разных социальных площадках для открытых обсуждений проекта, а также анонсирования всех новостей;
 2. Ежемесячная публикация открытых и общедоступных отчетов о состоянии выполненных работ, опережении или отставании относительно изначально составленной дорожной карты проекта;
 3. Моментальные оповещения комьюнити обо всех важных принятых решениях и прочих новостях, особенно касающихся доработки стратегии развития платформы и ее бизнес-модели;
 4. Публичное озвучивание обязательств по срокам выполнения каких-либо задач;
 5. Публикация открытого исходного кода, его публичный аудит, проведение bug-bounty;
 6. Организация мультиязычной службы поддержки (IR) для решения всех вопросов инвесторов;
 7. Ведение блога Medium о проекте, поддержание всех каналов связи с инвесторами;
 8. Организация общения членов комьюнити с командой проекта, доступность и публичность ключевых деятелей проекта;
 9. Оповещение о листингах токена на криптовалютных биржах.
- Мы придерживаемся политики открытости и публичной подотчетности на протяжении всего проекта.

Листинг на криптовалютных биржах

После проведения Token Sale токены можно будет свободно купить или продать на множестве криптовалютных бирж. Мы гарантируем подключение токена к 2 криптовалютным биржам в течение 3 (трех) недель после окончания ICO. Чуть позже мы осуществим листинг монеты на платформе coinmarketcap. По мере роста оборота торгов площадки и запросов пользователей из разных стран, количество бирж будет расти. Команда проекта планирует выход на более чем 7 международных криптобирж. С целью развития инфраструктуры токена, мы предполагаем подключение его к различным игровым проектам в течение месяца после окончания ICO.

3.4 Дорожная карта

3 квартал 2017 года: анализ рынка онлайн гемблинга, поиск ключевых проблем в индустрии, организация опросов игроков, формирование команды

1 квартал 2018 года: разработка концепции проекта, определение технической реализации, взаимодействие с блокчейн сообществом и сообществом игроков для составления правильной концепции проекта, презентация проекта стратегическим партнерам для нахождения решений основных проблем

2 квартал 2018 года: Старт маркетинговой и пиар кампании проекта, оглашение команды и проекта и адвайзеров проекта, проведение Token Sale, старт разработки по онлайн казино, размещение токена WINS на заявленных биржах, про-

ведение презентации прототипа платформы сообществу. Развертывание массовой маркетинговой и PR кампании для промотирования проекта.

3 квартал 2018 года: представление сообществу и инвесторам поностью работающей платформы с запущенными играми, проведение оптимизации после получения обратной связи.

4 квартал 2018 года: запуск покер-рума, официальный запуск онлайн казино Winstars. Разработка VR версии казино в случае достижения целей в Token Sale.

1 квартал 2019 года: официальный запуск VR казино сообществу (в случае достижения целей Token Sale). Проведение собственной глобальной конференции для представления всех функций Winstars с участием всех вовлеченных членов команды, партнеров, сообщества.

2 квартал 2019 года: размещение инструментов для создания игр сторонними разработчиками, желающими сотрудничать с нашей платформой, выпуск мобильных приложений.

3.5 Условия, положения и факторы риска

Данный документ предлагается исключительно с целью ознакомления.

Никакая информация, изложенная в настоящем документе, не должна восприниматься как предложение заключить сделку с какой-либо компанией или физическим лицом, упомянутых в нём.

Никакая информация, изложенная в настоящем документе, не должна восприни-

маться как рекомендация или совет и не является руководством к действию. Все действия на основе информации, изложенной в настоящем документе, выполняются на собственный риск и исходя из собственной оценки выполняющего их лица.

Проект Winstars и ее аффилированные стороны не несут никакой ответственности за последствия таких действий.

Данный документ не является предложением использовать токены платформы Winstars WINS (или любой другой связанной или ассоциированной с ней компании) для операций купли-продажи.

Токены WINS не предоставляют право на участие в управлении, а также являются исключительно Utility (Ютилити) токенами. Владение токенами WINS не наделяет его держателя возможностью участия в управлении компанией или правом на имущество платформы Winstars (или любой другой связанной с ними компанией).

Отсутствие гарантий получения доходов или прибыли

Все финансово-экономические расчеты, используемые в данном документе, были произведены исключительно для ознакомления или демонстрации усредненных показателей отрасли и не являются гарантией, что прогнозные показатели будут достигнуты.

Риски, связанные с сетью Ethereum

Токены игровой платформы Winstars будут выпущены на платформе Ethereum. В связи с этим, любая неисправность или неправильное функционирование протокола Ethereum может привести к тому, что платформа Winstars будет работать непредвиденным образом. Кроме того, достижения в области криптографии или иные технические достижения могут представлять собой риски для токенов WINS и Экосистемы, в том числе для преимуществ использования токенов WINS в Экосистеме,

когда механизм криптографического единообразия, лежащий в основе протокола Ethereum, оказывается неэффективным.

Риск, связанный со взломом и недостатками системы безопасности

Хакеры или иные преступные группы или организации могут попытаться различными способами воздействовать на Экосистему или токены WINS, используя, помимо прочего, атаки вредоносного программного обеспечения, DoS-атаки, согласованные атаки, атаки Сибиллы, и имитацию вирусного соединения.

Нормативная неопределенность

В связи с тем, что в данном проекте используются технологии блокчейн, токены WINS могут попасть под один или несколько запросов, запретов или действий со стороны регулирующих органов по всему миру, в том числе, но не ограничиваясь наложением ограничения на использование или владение цифровыми токенами, такими как WINS, которые могут повлиять на функциональность токенов WINS в будущем.

- Токены WINS не являются инвестицией
- Токены WINS не являются официальной или имеющей обязательную юридическую силу инвестицией.

По причинам, не зависящим от инициаторов проекта, изложенные в данном документе цели могут быть изменены. Несмотря на то, что команда проекта намерена реализовать все описанные в данном документе пункты, все лица и стороны, уча-

ствующие в покупке токенов WINS, действуют на свой собственный страх и риск. Сроки разработки, по объективным причинам, могут быть увеличены или уменьшены по ряду факторов.

Волатильность и отсутствие полного регулирования

Несмотря на то, что токены WINS не являются инвестицией, со временем их ценность может увеличиваться или же упасть, если платформа Winstars будет испытывать нехватку или перегрузку количества токенов.

Игровая платформа Winstars не несет ответственность за стоимость WINS на криптовалютных биржах и потерянную или приобретенную ценность.

Риск потери денежных средств

Средства от проведения ICO не застрахованы. В случае утраты или потери стоимости, отсутствует какой-либо страховой представитель, к которому покупатель сможет обратиться.

Риск возврата части инвестиций

Если игровая платформа Winstars не достигнет минимального порога сборов Soft Cap, все средства будут возвращены покупателям токенов, с вычетом маркетинговых компаний на Pre-ICO и ICO.

Риск Неудачи сбора средств

Существует вероятность того, что по разным причинам платформа Winstars и все

последующие действия, относительно собранных средства в Pre-ICO и ICO, могут не достичь успеха по разным причинам (не качественная проработка маркетинговой стратегии, донесение продукта до конечного пользователя, конкуренция и т.д.)

Риск использования новых технологий

Токены Wins, как и любые криптовалюты, являются новой и относительно непроверенной технологией. Существуют также дополнительные риски, связанные с использованием информационных технологий, которые команда игровой платформы не может предвидеть. Эти риски могут повлиять на остальные аспекты деятельности проекта и обострить прочие риски, нежели указанные здесь.

Риски, связанные с разработкой и техническим обслуживанием Экосистемы Winstars.

Игровая платформа Winstars все еще находится в стадии разработки и со временем может претерпеть значительные изменения. Развитие платформы в значительной степени зависит от количества токенов WINS, проданных во время краудсейла. Кроме того, несмотря на добросовестные усилия Компании по развитию и участию игровой платформы, сохраняется возможность того, что Winstars будет испытывать технические сбои или по каким-либо иным причинам не будет надлежащим образом разработана или обслужена, что может негативно влиять на платформу и токены WINS, а также потенциальную ценность токенов WINS, в том числе на преимущества использования токенов WINS на игровой площадке Winstars.

Риск ликвидации Компании или Экосистемы

Возможно, по ряду причин, включая, помимо прочего, неблагоприятные колебания стоимости ETH, BTC или иных криптографических валют, снижение ценности токе-

нов WINS, неэффективность развития коммерческих отношений или проблемы с интеллектуальной собственностью, функционирование платформы Winstars может стать нецелесообразным или Компания будет ликвидирована.

Интеграция

Настоящее Соглашение представляет собой полное соглашение между сторонами в отношении предмета настоящего Договора. Все предыдущие соглашения, обсуждения, презентации, гарантии, и условия объединены в настоящем документе.

Между сторонами нет никаких гарантий, представлений, условий или соглашений, явных или подразумеваемых, за исключением тех, которые четко указаны в настоящем Соглашении. Настоящее Соглашение может быть изменено только посредством письменного документа, оформленного сторонами надлежащим образом.

ОТКАЗ ОТ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ГАРАНТИЙ. ВЫ СОГЛАШАЕТЕСЬ, ЧТО ВАШЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИЛИ НЕВОЗМОЖНОСТЬ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ТОКЕНОВ WINS ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО НА СОБСТВЕННЫЙ РИСК, И ВЫ СНИМАЕТЕ ВСЮ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ С ПЛАТФОРМЫ WINSTARS.

С МОМЕНТА ВЫПУСКА WINS ТОКЕН БУДУТ ВЫСЛАНЫ ВАМ БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ, ВКЛЮЧАЯ ОТКАЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ НА ВСЕ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ КОММЕРЧЕСКОЙ ЦЕННОСТИ ДЛЯ КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ, НАЗВАНИЕ, БЕЗ НАРУШЕНИЯ ЧЬИХ-ЛИБО ПРАВ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ. ПОСКОЛЬКУ НЕКОТОРЫЕ ЮРИСДИКЦИИ НЕ ПОЗВОЛЯЮТ ИСКЛЮЧЕНИЕ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ, ВЫШЕУКАЗАННЫЕ ИСКЛЮЧЕНИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ МОГУТ К ВАМ НЕ ОТНОСИТЬСЯ.